


1人1台端末の活用による実践事例

学校名	岡山県立井原高等学校		
実践者等	村上奈津子	実践日	令和3年6月30日
実践場面 (教科・科目、学校行事等)	芸術・音楽 I		
対象生徒 (学年等)	普通科1年生		
単元名 (教科・科目の場合のみ)	ギター (実技)		
使用したアプリ等	Classroom、スプレッドシート、内蔵カメラ		
実践の概要 (ねらい等)	<ul style="list-style-type: none"> ・生徒が授業の目標や内容を理解しやすくする。 ・実技を撮影することで、自身の演奏を見返すことができ、技術の向上につなげる。 		
実践の内容			
<p>準備：Classroomの「課題」でループリックを作成する。</p> <p>実践：ギター演奏の実技をする際に、ループリックを示すことで、本時の目標を意識させる。</p> <p>生徒にChromebookで自身の演奏を撮影させる。</p> <p>生徒に撮影した動画を確認させ、自身の演奏を振り返らせる。</p> <p>生徒の様子</p> <p>動画で振り返ることで、自身の演奏の音や技術が確認でき、より良くするためには何をすべきか考えやすかったようである。</p> <p>また、ループリックを示されることにより、評価される観点が意識でき、演奏に生かすことができていた。</p> <p>事後：提出された動画をもとに、ループリックに従って評価を行う。</p>	 		
参考となるHP等			