令和4年度 1人1台端末の活用による実践事例

学 校 名			岡山県立津山工業高等学校			
	実践者等		稲本 陽	i平	実践日	令和4年4月25日
実践場面 (教科·科目(単元名)、学校行事等)			土木科・工業技術基礎			
対象生徒 (学年等)			土木科 1 年生			
育成を目指す資質・能力			■知識・技能	□思考力・判断力	・表現力等	学びに向かう力・人間性等
分類	授業中	■クラウト	[、] やアプリの活用	∃ □デジタルデータ	の保存	□思考やデータの可視化
		ロデータ♂)共有や共同編集	■ □対話を充実させ	る活用	□思考を促す活用
		□表現を充	E実させる活用	□課題のやり取り	と評価の支援	■効率化や省力化
		□その他	()			
	家庭学習	口振り返	り 口探究	□反転学習 ■	補習・定着	
実践の内容						

【授業】

1 概要説明

関数電卓を用いた計算方法の指導において、特に1年生の40人を指導するとき、使用方法や設定について初めてであることから、一斉に指導ができにくいという課題があった。

本件は、Google Meet の Web 会議機能を活用し、関数電卓を操作する教員の手元を生徒が自分の Chromebook で確認できるようにした取組みである。



2 メリット

- ①教員側の手元が見えるため、<u>ボタン入力とディスプレイ表示を連携して見る</u> ことができた。
- ②簡単な内容であれば生徒の場所に移動する時間が省略でき、その他の指導に時間をかけることができた
- ③録画し、Classroomに載せることで家庭学習用教材としても使用できる。
- ④後部座席の生徒に対しても均一な授業環境を提供できる
- ⑤前面の黒板が使用できるため、板書による解説等も可能<u>(別途端末により問題をプロジェクターで提示することも可能)</u>



生徒側画面

3 デメリット

①焦点距離が近いためピントが合いづらい(使用 Web カメラの品質により改善可能)

【本時と家庭学習との連動】

(本時前)

Classroomへの参加と各アプリの環境を整備させる。

(本時後)

Classroom を通じて課題を提示し、家庭学習を行う。その際に録画した操作方法を生徒に共有しておくことで、操作がわからなくなったときに確認することができる。

(本時ではここまでは実施していない)