(別紙様式) 令和4年度 1人1台端末の活用による実践事例

() 2 3 (184 1/3) = 4)		1- 1-							•		
学 校 名			岡山県立倉敷古城池高等学校								
実践者等			福永 佳重				実践日	令和 4 年度			
実践場面			芸術 I・美術 I (A表現、B鑑賞)								
対象生徒(学年等)			普通科 1 年次								
育成を目指す資質・能力			■知識・技能 ■思考力・判断力・表現力等 ■学びに向かう力・ 人間性等								
分類	授業中	ロクラウ	ドやアプリの	活用	コデジタ	ルデー	·タの保存	□思考·	やデータ	の可視化	Ł
		ロデータ	の共有や共同	司編集	■対話	を充実	させる活用		思考を	促す活用	3
		■表現を	充実させる	舌用 ■	課題の	やり取	りと評価の	支援	■効率 [⁄]	化や省力	北
	家庭学習	■振り返	り 口探究	口反転	学習	□補習	・定着				
宝践の内容											

美践の内容

〈担当教員の取組〉

1これまで使用していた紙のワークシートやプリントを、Google スライドや電子付箋に置換 題材名:『古城池散歩~「美しい」を探そう(映像メディア表現)』(B 鑑賞)〈令和 4 年 5 月〉<u>学びに向かうカ</u> Chromebook カメラで撮影→ワークシートスライドに画像とテキスト入力→課題提出



題材名:『油彩画に挑戦①ショパンの手を表そう~音楽の印象をもとに』(B 鑑賞〈令和 4 年 10 月〉<u>学びに向かうカ</u> 制作終了→goog le スライドの作品名票フォームにテキスト入力→キャプションとして作品の相互鑑賞



題材名:『雪舟考~鑑賞 秋冬山水図(雪舟筆)』〈B鑑賞〉〈令和5年1月頃実施予定〉思考·判断 一斉学習で作品提示、対話型鑑賞→個別に意見を付箋に入力→意見を共有、統合→鑑賞文を書く



利点:鮮明な作品資料画像が例示できる・課題投稿〜提出までデータのやりとりを Classroom の中で

2 表現の題材探し、制作の補助として活用

題材名:『油彩画に挑戦②~風景遊歩』(絵画)〈A表現〉〈令和4年10月~〉<u>思考・判断 学びに向かうカ</u> 画題探しと構図の検討に活用 雨天時の制作の記録



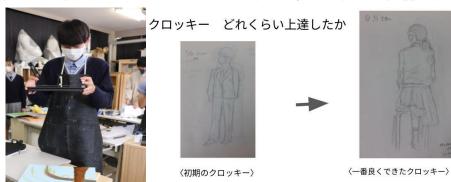
利点

生徒自身の手元で行える・撮影画像とその場で自分の目や肌で感じとる「風景」との相違点に 留意し、風景表現のスケール代わりで、制作に自信のない生徒への指導、助言の手立てにできる。

3 ふりかえり、まとめ、発表

まとめ:ポートフォリオ作成 自己評価 〈令和5年2月頃(予定)〉<u>学びに向かうカ</u>

学期、学年末の振返として、授業作品、クロッキー帳、ワークシートの画像をスライドに添付しまとめる 年度初めから年度末までアイデアスケッチや制作過程の記録収集、学びの成長を授業前後でふりかえる。



題材名

『用の美を兼ね備えたバターナイフを製作』(デザイン)〈A表現〉<u>思考・判断</u> 〈令和5年2月頃予定〉 製作後→作品撮影→google スライドでプレゼンテーションを作成→課題提出→発表



利点・紙、ワークシート、クロッキー帳等をデータでまとめたことで、評価資料が充実した。

・発表の授業時に出席停止の生徒が自宅から授業に参加できた。

≪感想≫

これまでできることから授業に端末を用いてきたが、省力化と生徒の学習への意欲が増しているのを実感する。美術で大切にしたい、実物を捉え対象を見る、ふれる等の身体の感覚を働かせた活動から、造形的なものの見方・考え方と発想・構想、表現ができるよう内容精査していきたい。

今後は、さらに生徒の思考が深まる活用方法や、端末での「映像メディア表現」等の表現活動の充実、鑑賞活動の充実、国内外美術館 web ページからの情報収集からの学習、外部講師のリモート授業等の連携も模索したい。